Здравствуйте! Сегодня мне хочется поделиться с Вами опытом увлечения детей в проектную деятельность.

Мы все с Вами знаем, что проектная деятельность — это один из системообразующих подходов, усиливающий эффект образовательных программ и положительно влияющий на формирование личности современного школьника, что образует самостоятельную структурную единицу учебно-воспитательного процесса.

Проектная деятельность личности, необходимая обществу будущего и уже вырабатывается в процессе выполнения учебных проектов, при создании которых учащиеся изучают не только средства, но и способы конкретной деятельности.

На внеурочной деятельности в «Школьном Кванториуме» в момент знакомства с датчиками, возникла идея создать макет «умного дома» у двух учеников, в настоящее время система «умный дом» пользуется большой популярностью, я считаю, что необходимо обучать школьников технологии ее создания. В данном случае мы с учениками решили создать проект по теме «Система «Умный дома», который позволяет нам организовать связь между такими темами курса информатики как программирование, изучение и настройка датчиков, то есть происходит обобщение и систематизация получаемых знаний. Это позволяет повысить интерес учащихся к информатике, сформировать мотивацию к учению, что приводит к улучшению качества знаний, развиваются познавательные навыки учащихся, умение самостоятельно конструировать свои знания, умение ориентироваться в информационном пространстве, развивается критическое мышление.

Цель проекта: разработать умную систему, которая будет способна отслеживать микроклимат в помещении, отправлять данные в собственное Android-приложение.

Следующим этапом нашей проектной деятельности было определение задач проекта:

1. Требовалось собрать необходимую информацию на сайтах интернета, посвященную системе «Умный дом»
2. Рассмотреть «Умный дом»
3. Изучить каждую систему автоматизации (датчики и способы подключения)
4. Создать 3d-модель «Умного дома»
5. Разработать схему системы «Умный дом»
6. Собрать макет «Умного дома»
7. Написать Arduino-скетч
8. Разработать Android приложение
9. Разработать Android приложение.

Построение плана действий:

1. Создать 3D модель помещения
2. Собрать помещение
3. Подключить необходимые датчики
4. Написать Arduino-скетч
5. Разработать Android приложение
6. Связать помещение с Android приложением