

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА»

**МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ
«СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНЫХ ТЕСТОВ
В ПРОГРАММЕ POWERPOINT С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ VBA»**

Составитель:
Ломакина Светлана Михайловна,
методист

г.Трехгорный, 2025

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

В настоящее время существует множество тестовых оболочек, в том числе и бесплатных, в которых можно создавать различные тесты. Но нельзя упускать шанс создания красочно оформленных тестов с помощью возможностей программы PowerPoint. Методика создания интерактивных тестов на основе PowerPoint предполагает использование языка VisualBasicforApplication (VBA). При этом совсем не обязательно вникать во все премудрости написания программ на Visual Basic.

Компьютерное тестирование является одним из средств автоматизации контроля результатов обучения. Для его осуществления можно использовать сервисные средства педагогической ориентации, разработанные специально для тестовой формы контроля. Однако готовые программные оболочки позволяют вводить только запрограммированные задания, чаще одной и той же формы, и не всегда отвечают требованиям преподавателя.

Создание тестовых заданий самим преподавателем - гибкий и эффективный инструмент, который дает возможность выявить результаты усвоения разных компонентов содержания образования, эффективно и оперативно контролировать уровень овладения различными видами учебной деятельности по теме, разделу, курсу.

Итак, рассмотрим последовательность действий, необходимых для создания теста.

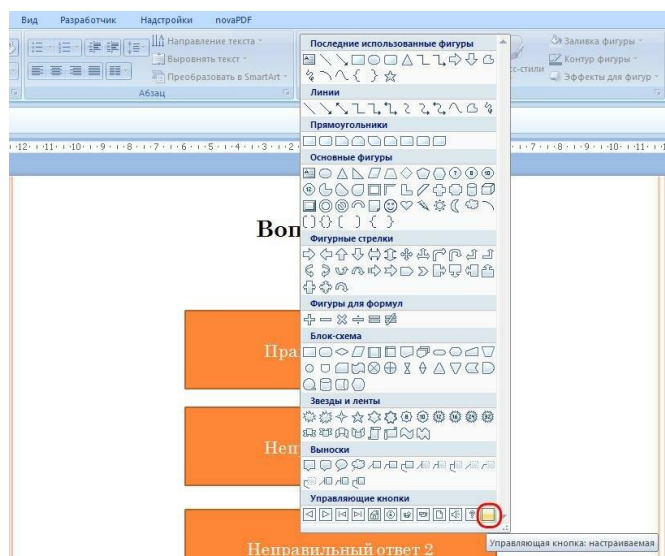
КАК СОЗДАТЬ ТЕСТ В POWERPOINT

Очень эффектно при использовании PowerPoint, особенно в образовательном процессе, **тестов**. Например, задан вопрос с несколькими вариантами ответов. При правильном ответе есть возможность перейти к следующему слайду. При неверном ответе получить сообщение «Неверно, попробуйте еще раз!».

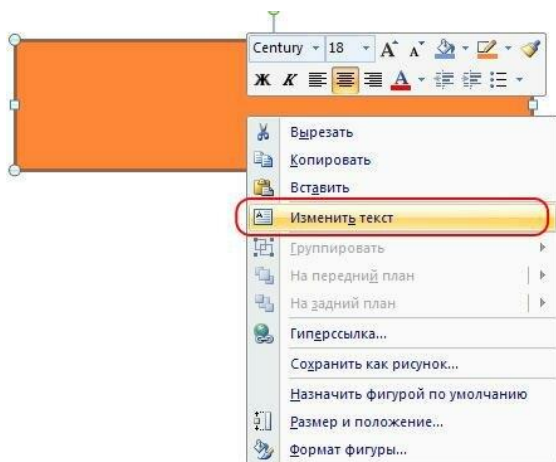
Такие тесты можно создавать в PowerPoint с помощью **Visual Basic**. И это не очень сложно, как могут подумать многие. Даже если есть полное непонимание принципов программирования код можно, в конце концов, просто взять и вставить.

Шаг 1: Создание слайдов с вопросом и несколькими вариантами ответов

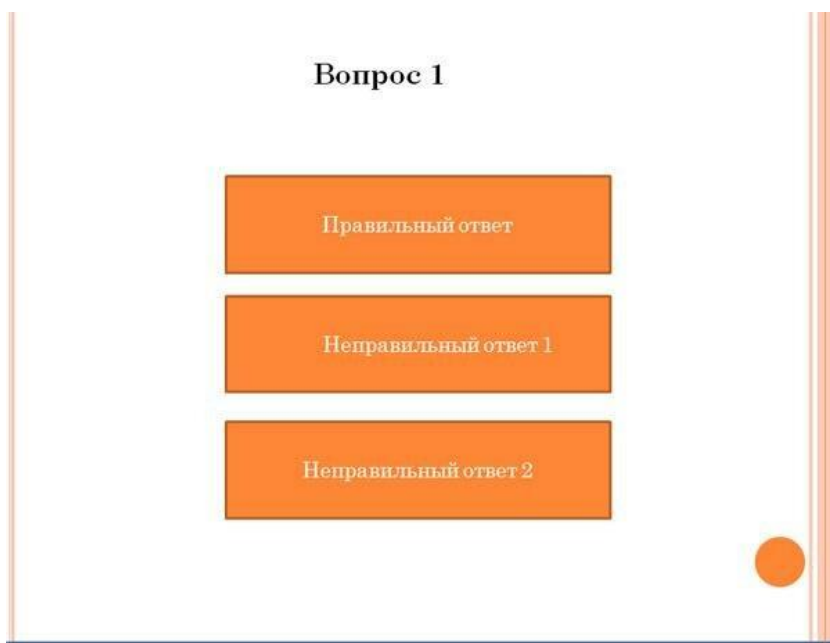
Первый шаг заключается в создании нескольких слайдов с вопросами. В заголовке слайда введите вопрос. Введите первый вопрос в заголовке заполнителя. Перейдите в **автофигуры** и в разделе «**Управляющие кнопки**» выберите «**Управляющая кнопка: настраиваемая**»:



Щелкните по слайду. Появится диалоговое окно «**Настройка действия**» и кнопка. Окно закройте щелкнув «**Отмена**» а кнопку разместите в нужное место, задав ей размер с учетом того, что туда будет вставлен текст. Щелкните по кнопке правой кнопкой мыши для вызова контекстного и выберите «**Изменить текст**».



Появится курсор ввода текста. Введите туда правильный вариант ответа. Продублируйте кнопку два раза и измените текст на неправильные варианты ответа. Таким образом сделайте еще два слайда. Должно получиться несколько слайдов примерно такого вида:

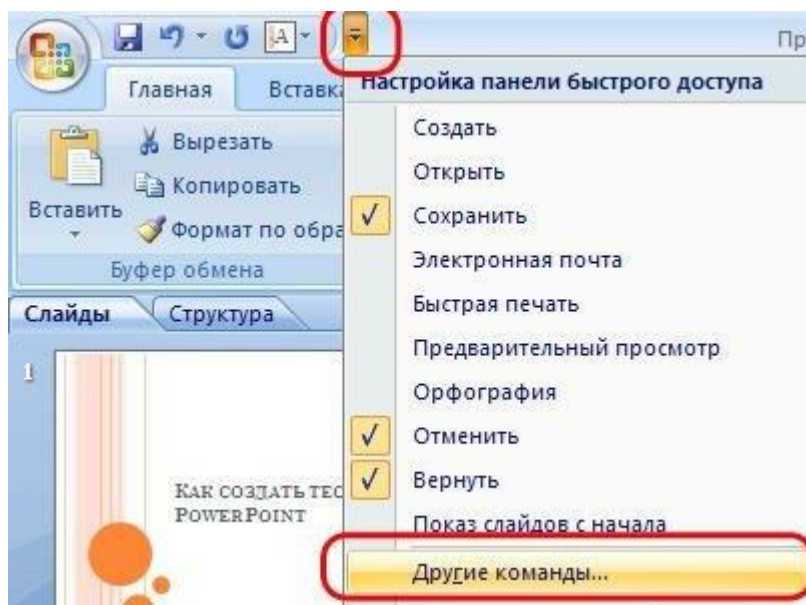


Шаг 2: Создание макросов

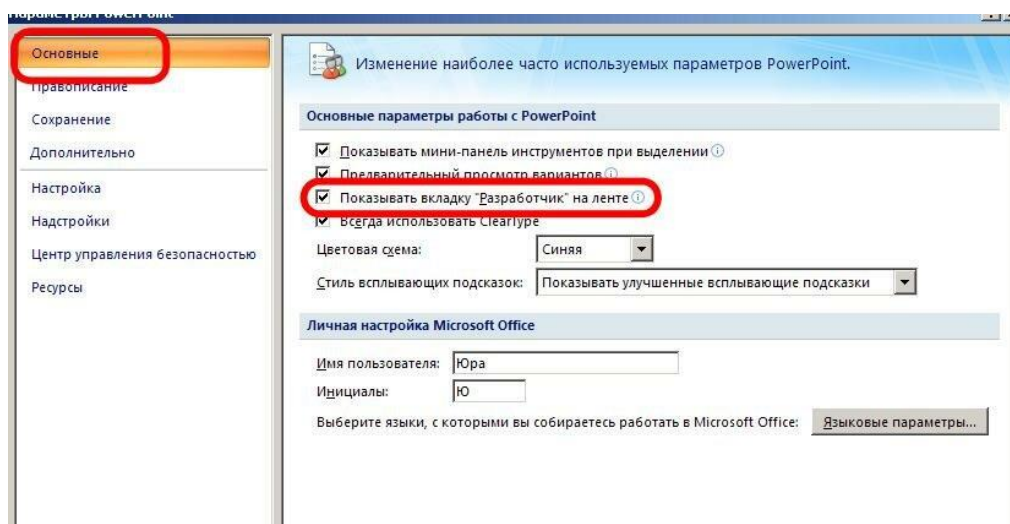
Когда слайды с вопросами и ответами готовы, можно переходить к созданию макросов. Для этого непосредственно в PowerPoint будем использовать редактор **Visual Basic**.

В PowerPoint 2007 и более поздних версиях для перехода в редактор необходимо сначала открыть еще один пункт меню – «Разработчик» (по умолчанию, он не отображается.) Для этого сделаем следующие шаги.

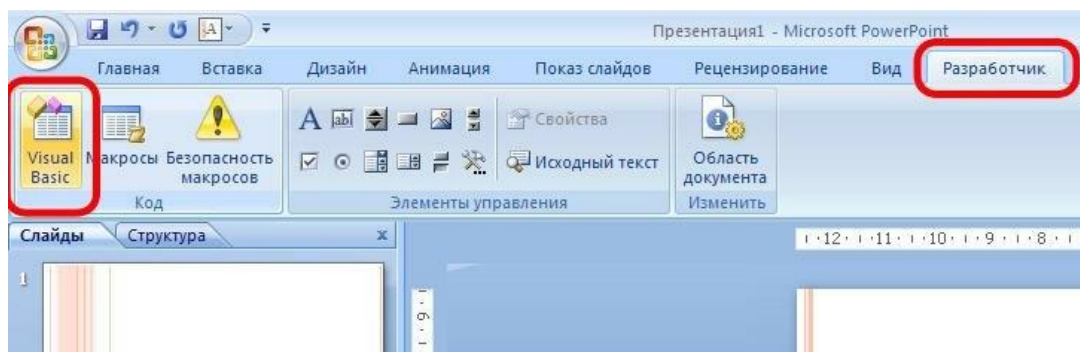
1. Откроем меню «Настройка панели быстрого доступа» - «Другие команды»:



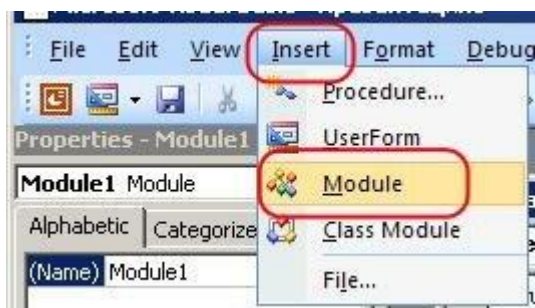
2. В диалоговом окне «Параметры PowerPoint» выбираем пункт «**Основные**» и ставим галочку «**Показывать вкладку «Разработчик» на ленте**»:



3. Переходим во вкладку «**Разработчик**» и выбираем «**Visual Basic**»:



Редактор откроется в новом окне. Мы создадим три макроса. Щелкаем «**Insert**» - «**Module**»:

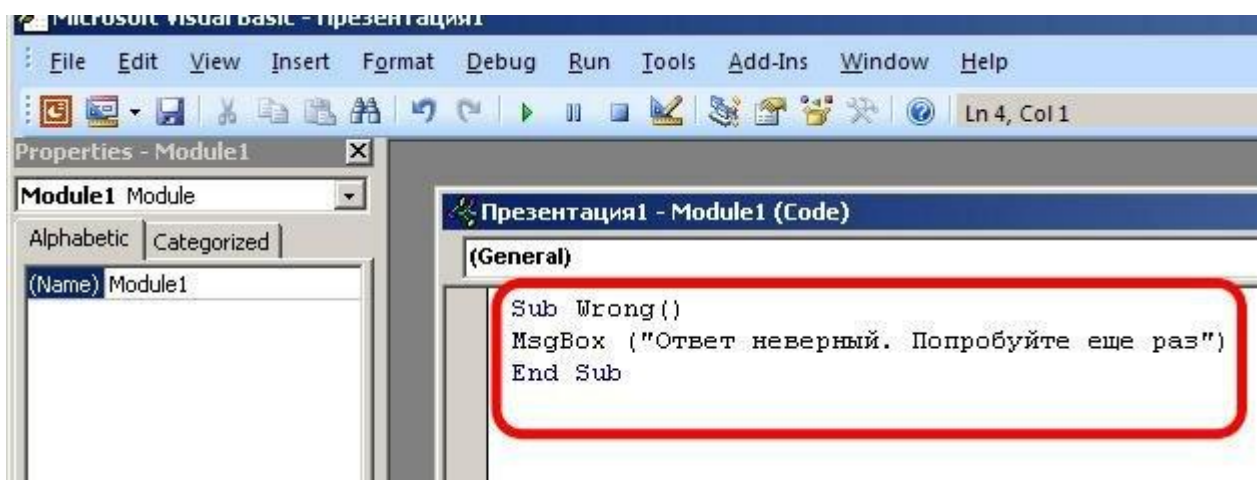


И вставляем код для неправильного ответа:

Sub Wrong() MsgBox

("Ответ неверный. Попробуйте еще раз")

End Sub



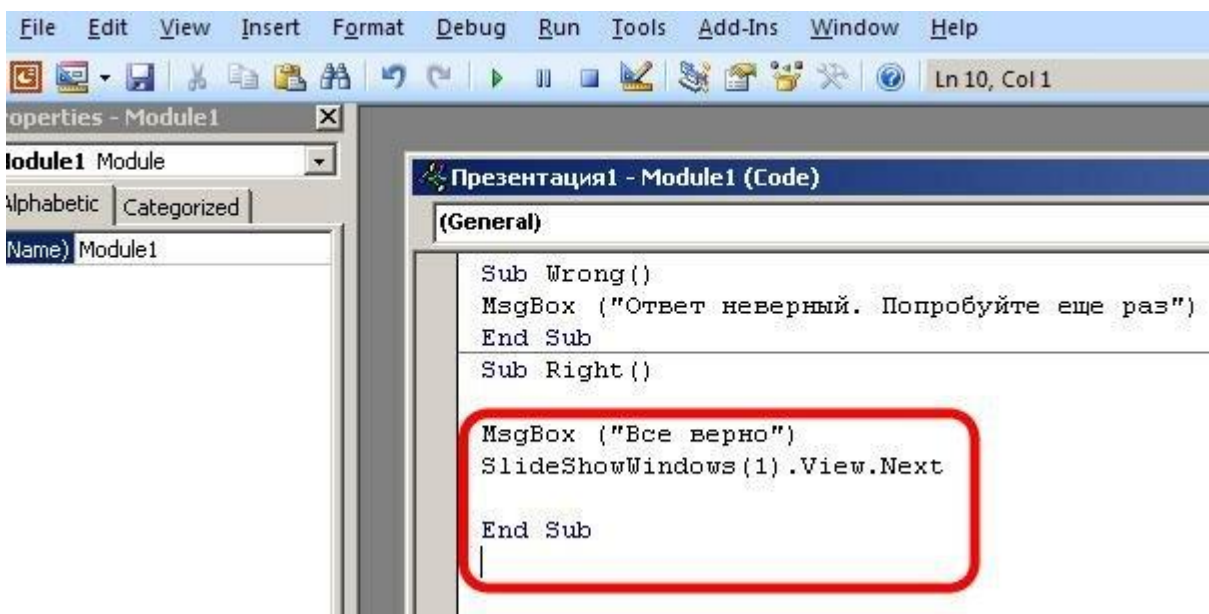
Далее – фрагмент кода для правильного ответа:

Sub Right()

MsgBox ("Все верно")

SlideShowWindows(1).View.Next

End Sub



Фрагменты схожи, только во втором есть переход к следующему слайду.

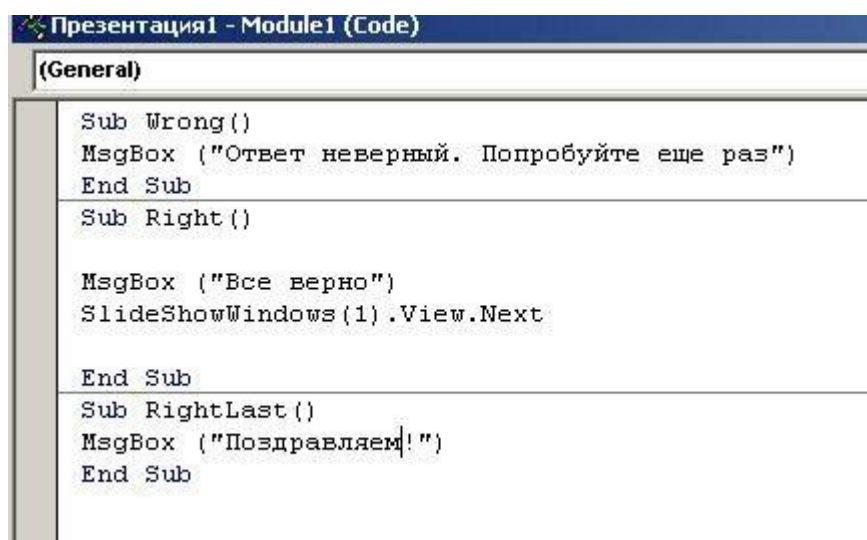
Для того, чтобы презентация не завершилась выходом на последнем слайде добавим для правильного ответа код:

Sub RightLast()

MsgBox ("Congratulations!")

End Sub

В итоге у нас получается следующая конструкция:



```
Презентация1 - Module1 (Code)
(General)

Sub Wrong()
    MsgBox ("Ответ неверный. Попробуйте еще раз")
End Sub

Sub Right()

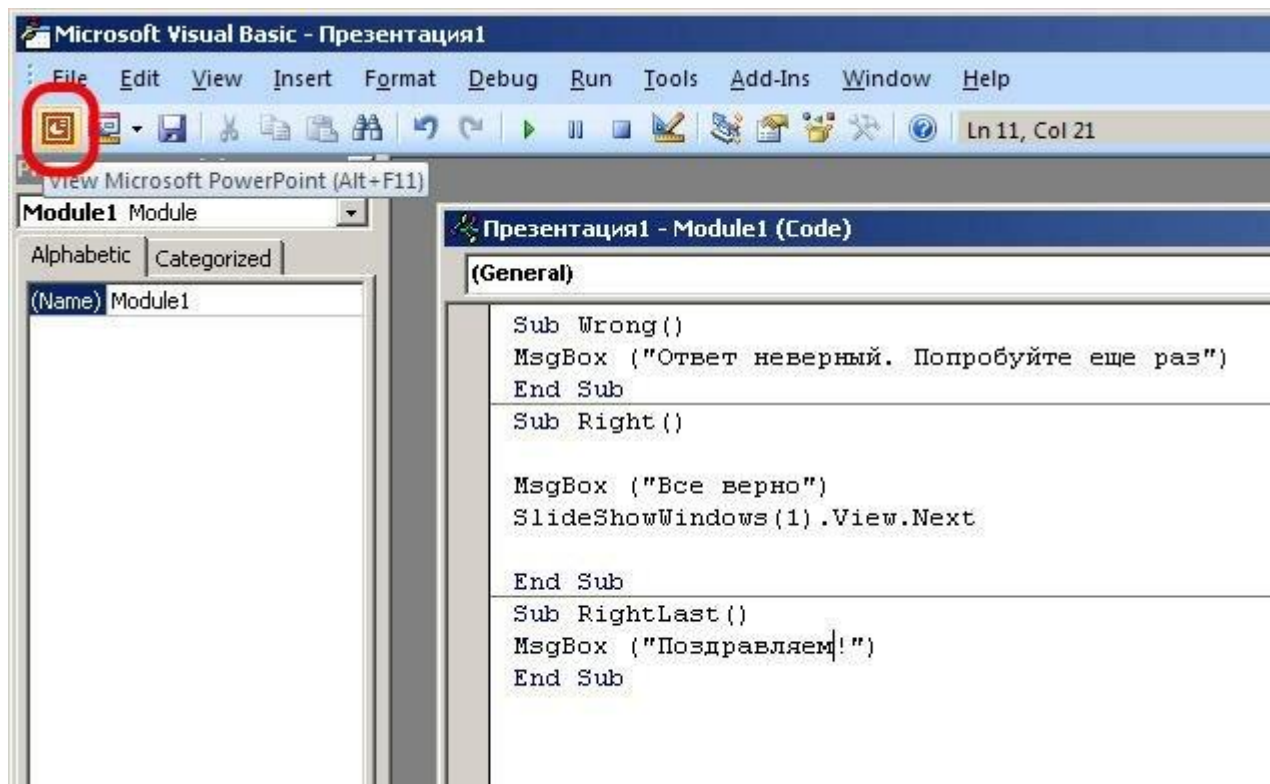
    MsgBox ("Все верно")
    SlideShowWindows(1).View.Next

End Sub

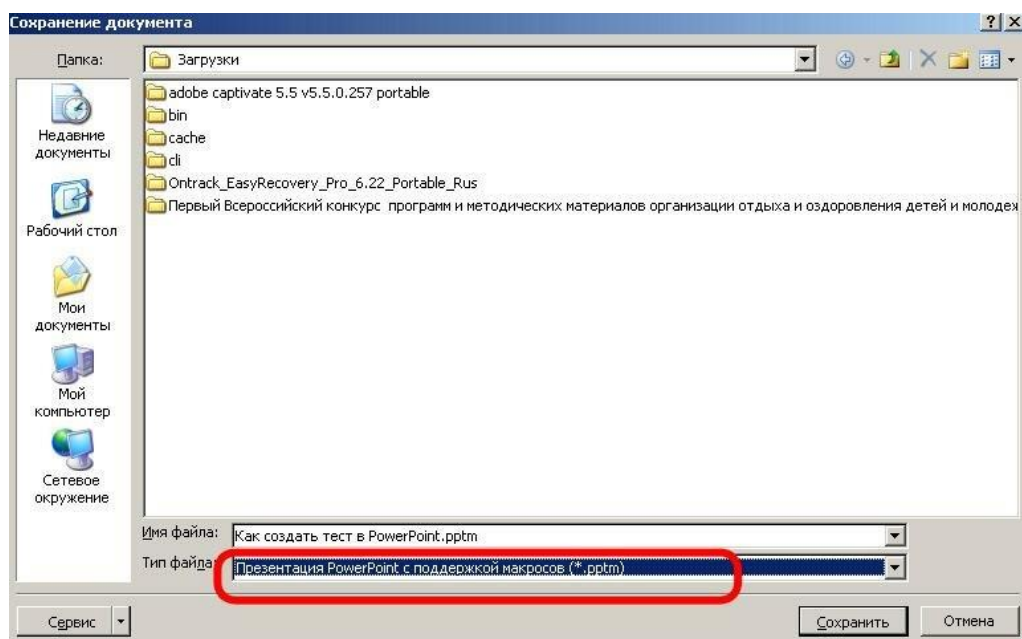
Sub RightLast()
    MsgBox ("Поздравляем!")
End Sub
```

Шаг 3: Подключение макросов для кнопок

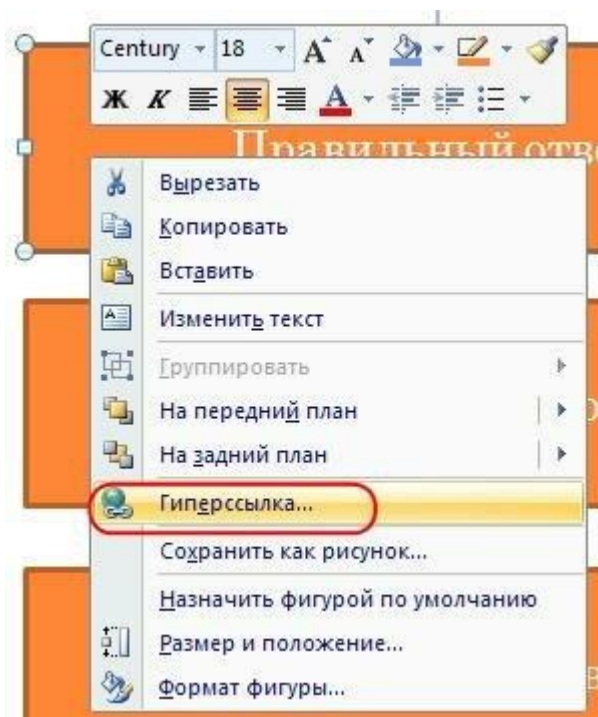
Перейдем из редактора VBA в PowerPoint. Для щелкаем по значку «**View Microsoft PowerPoint**»:



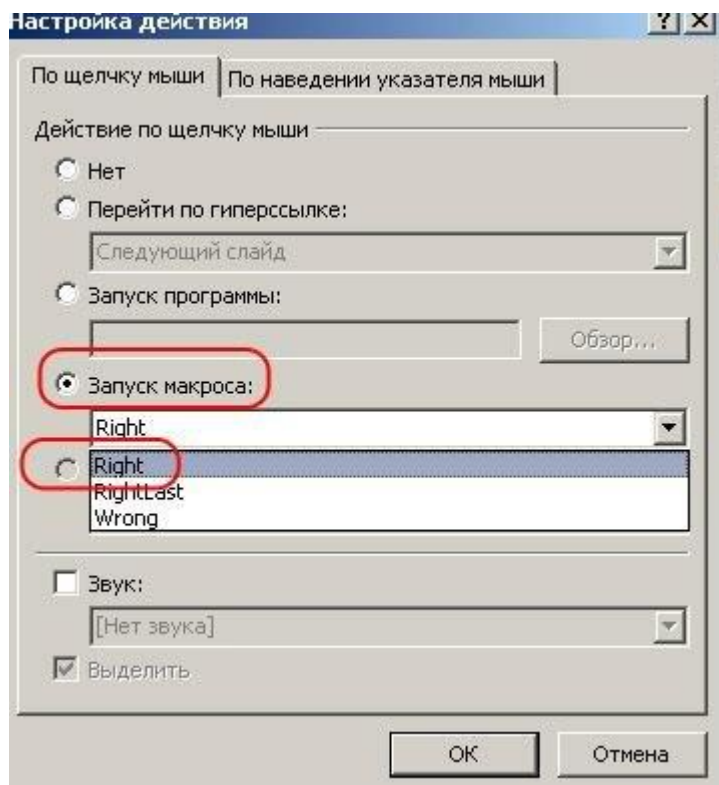
Редактор Visual Basic оставим открытым в фоновом режиме. В PowerPoint сохраним презентацию, это коснется и макросов. Сохраняем как презентацию с поддержкой макросов:



Переходим к кнопке с правильным ответом. Щелкните правой кнопкой мыши на кнопку и выберите «Гиперссылка» из контекстного меню:

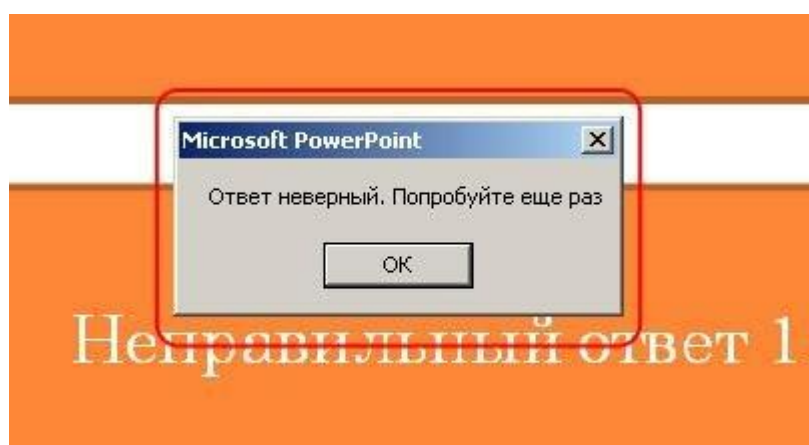


Появится диалоговое окно «Настройка действия». Выберите «Запуск макроса» - «Right». Таким образом, мы подключили фрагмент кода для правильного ответа к кнопке.

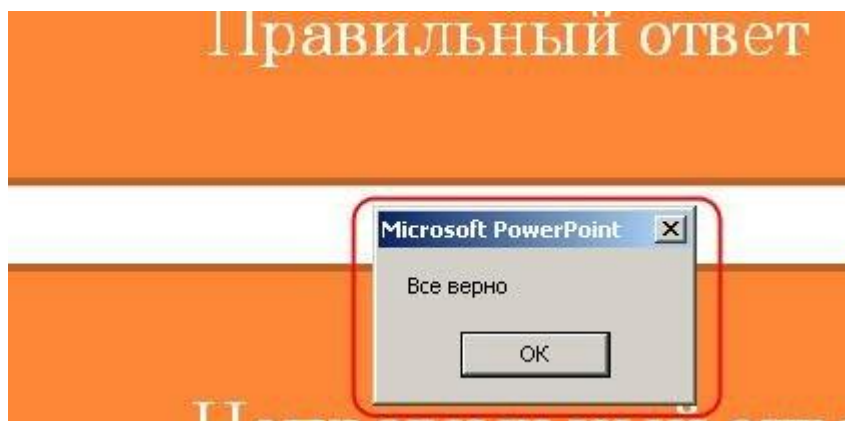


Такую же процедуру сделаем для всех кнопок «**Неправильный ответ**», только подключаем макрос «**Wrong**».

Прежде чем перейти к оставшимся слайдам и назначить соответствующие макросы на кнопки этих слайдов, проверьте работоспособность кнопок на первом слайде. Для этого запустите презентацию в режим просмотра и нажмите на неправильный ответ. Должно появиться сообщение «**Ответ неверный. Попробуйте еще раз**». Нажмите ОК, чтобы закрыть окно:

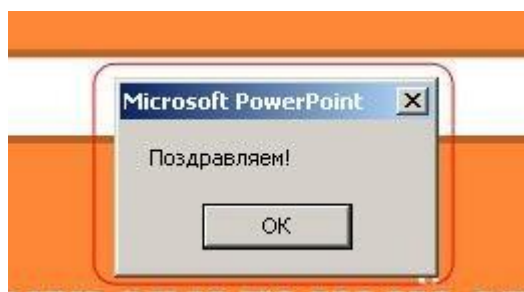


Проверьте другие неправильные ответы на слайде, чтобы убедиться, что они также работают. Наконец, выберите правильный ответ. На этот раз, текстовое поле сообщение должно означать, что вы выбрали правильный ответ. Нажмите кнопку ОК и слайд-шоу автоматически перейдет к следующему слайду:



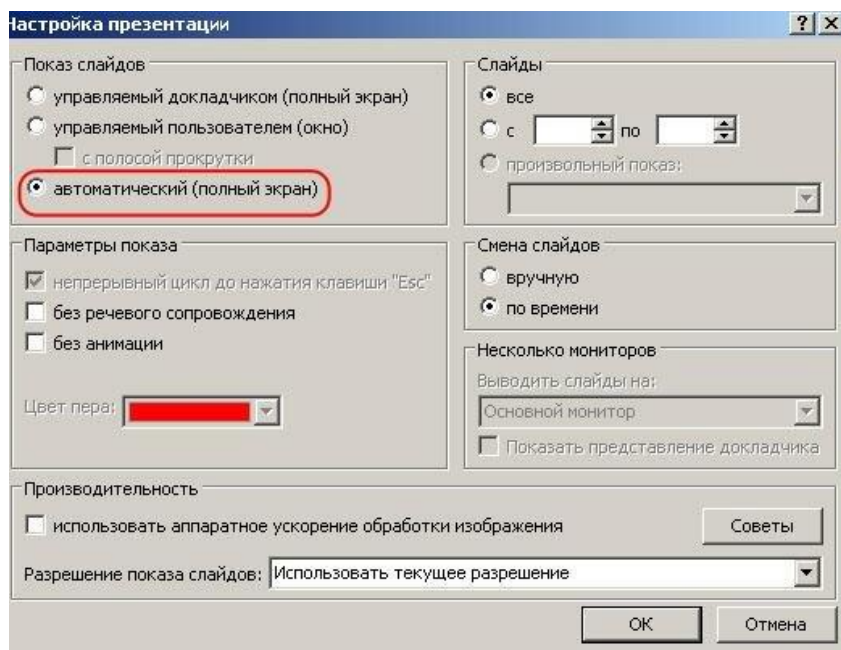
Если первый слайд работает нормально то проверьте остальные. На последнем слайде, назначьте для правильного ответа макрос **«RightLast»**, чтобы по завершении слайда остаться на последнем слайде.

Для правильного ответа на последнем слайде мы должны получить сообщение «Поздравляем!» и остаться на этом слайде после нажатия кнопки «Ок»:

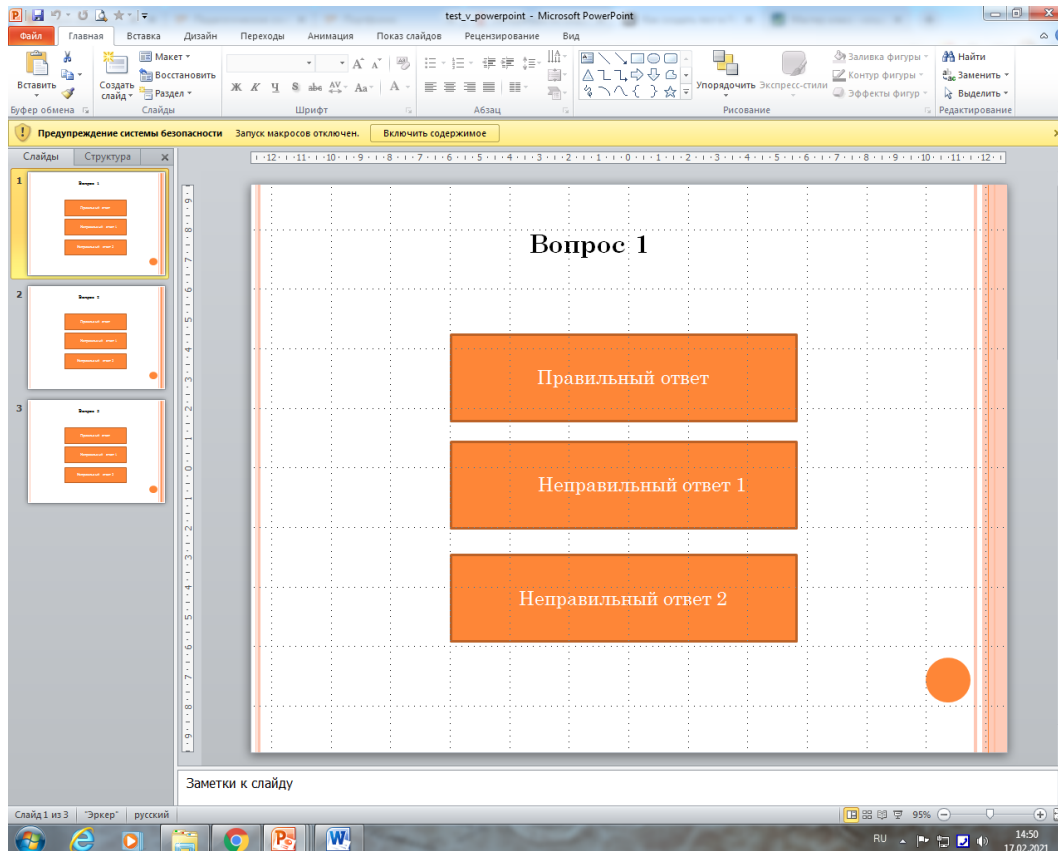


Шаг 4: Финальные настройки

Для предотвращения пропуска в тесте вопросов без ответов выберите **«Показ слайдов»** - **«Настройка демонстрации»**. В диалоговом окне **«Настройка демонстрации»** выберите **«автоматический (полный экран)»**. Нажмите кнопку ОК. Эта установка дает возможность выйти из презентации только по клавише **«ESC»**.



Теперь перейдите в режиме слайд-шоу и проверьте тест. Убедитесь, что все работает правильно. **Обратите внимание!** При запуске файла с макросом, Вы можете получить предупредительное сообщение о том, что файл содержит макросы. Это сделано в целях безопасности. Для того, чтобы макросы работали, необходимо выбрать "Включить это содержимое".



Заключение

В работе рассмотрены основные этапы и возможности разработки интерактивных тестов в PowerPoint, в том числе с привлечением возможностей встроенного языка программирования VBA.

Создания тестов в PowerPoint позволяет после однократного создания и программирования в VBA взять его за основу для разработки своих тестов, не прилагая для этого особых усилий, а просто добавляя необходимое количество вопросов и ответов (просто копируя слайды и меняя их содержание).

Результатом проекта является разработанный интерактивный тест для первоклассников.

Таким образом, можно отметить, что поставленные задачи решены, цель работы достигнута.

Список используемых источников

1. Ахмаметьев М.А. Технология разработки и использования автоматизированных учебных курсов на основе системы АДОНИС Новые информационные технологии в университетском образовании: сб.тр. / М.А. Ахмаметьев, М.С. Соппа. – Новосибирск: ИДМИ, 1999. – С.27.
2. Башмаков А.И. Разработка компьютерных учебников и обучающих систем / А.И. Башмаков И.А Башмаков. – М.: Информационно-издательский дом «Филинь», 2003. – 616 с.
3. Безруков, А.А.Создание компьютерных тестов по естественнонаучным дисциплинам в программе «Oprosnik»: Методическая разработка / А.А. Безруков, Н.П. Безрукова. – Красноярск: РИО КГПУ. 2000. – 36 с.
4. Гаврыш С.В. Создание тестов средствами MS Office Excel [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://g-sv.ru>.
5. Титов В.Л. / Программирование на VBA/ В.Л. Титов. Могилев: «Могилевский государственный университет продовольствия», 2008. – 124 с.
6. Информатика в школе: Power Point в теории и на практике / Г.Т. Филлипова [и др.]. - Минск: Аверсэв, 2010. - 175 с.: ил. - (Школьникам, абитуриентам, учащимся).
7. Программирование в пакетах MS Office: учеб. пособие / С.В. Назаров, П.П. Мельников, Л.П. Смольников и др.; под ред. С.В. Назарова. – М.: финансы и статистика, 2007. – 656 с.

Интернет ресурсы:

1. <https://educontest.net/ru/100398/%D1%82%D0%B5%D1%85%D0%BD%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D1%8F-%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F-%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D1%8B%D1%85-%D1%82/>
2. <http://nsportal.ru/ap/library/drugoe/2014/09/30/ispolzovanie-programmy-microsoft-power-point-pri-sozdanii-testov>